

附件二 飛機飛行模擬機性能要求

一、通則

- (一) 飛機飛行模擬機及視效系統性能要求應配合其符合聲明進行檢定，在指定情況下記錄飛行模擬機之功能表現，並將其結果作為檢定測試指南之一部分。
- (二) 訓練課程使用之場景以客制化實景模擬方式呈現視效影像資料庫者，其內容應符合機場、飛行場實景，如該機場、飛行場資料發布更新，管理人應評估對訓練之影響程度後對資料庫內容進行相應更新。
- (三) 訓練課程使用之場景以影像系統製造商所提供之通用場景模擬方式呈現視效影像資料庫者，應測試其助導航設施與相應航圖、圖表和其他導航參考資料之相容性、完整性和精確性。該通用場景之場站、停機坪、地形地貌相對位置需與實際相符。
- (四) 飛機飛行模擬機性能要求分為等級A、等級B、等級C、等級D，其內容包括一般要求、客觀測試、主觀測試、風切訓練等四部分。

二、飛機飛行模擬機一般要求應包括以下項目：

- (一) 飛行模擬機基本要求
 - 1.駕駛艙構型
 - 2.模擬機軟體程式
 - 3.模擬機設備操作
 - 4.教官或檢驗人員使用之設備
 - 5.動感平臺
 - 6.視效系統
 - 7.音效系統
- (二) 飛行模擬機等級與適用課目
 - 1.飛行前程序
 - 2.起飛及離場階段

- 3.飛行中操作動作
- 4.儀器飛行程序
- 5.落地及進場落地
- 6.正常及非正常操作程序
- 7.緊急操作程序
- 8.飛行後程序

(三) 飛行模擬機等級與系統功能內容

- 1.教官臺(如適用)
- 2.音效控制
- 3.動作/控制負載系統
- 4.觀察員席位

三、飛機飛行模擬機客觀測試應包括以下部分：

- (一) 性能
- (二) 操控品質
- (三) 地面效應
- (四) 動作系統
- (五) 視效系統
- (六) 音效系統

四、飛機飛行模擬機主觀測試應包括以下部分：

- (一) 操作課目
 - 1.飛行前準備
 - 2.地面操作
 - 3.起飛
 - 4.爬昇
 - 5.巡航
 - 6.空中課目操作
 - 7.下降
 - 8.儀器進場及降落
 - 9.目視進場及降落
 - 10.誤失進場

11.落地後操作

12.特殊程序及各系統操作

(二) 視效影像資料庫真實程度

(三) 動作系統效果

(四) 音效系統效果

(五) 特別效果

1.剎車動態

2.模擬機體及發動機結冰效果

3.機場

4.天氣控制模擬

5.系統失效模擬

6.模擬動態之鎖定、暫停、換位

7.教官遠端操作站

8.觀察員席位之位置調整及安全

五、使用於風切訓練之飛行模擬機性能要求應包括以下內容：

(一) 適用範圍

(二) 符合聲明

(三) 風切模型

(四) 測試

(五) 參數紀錄

(六) 設備及其工作情況

(七) 檢定測試指南

(八) 主觀測試

(九) 檢定基礎變化

(十) 測試可重複性